



Технология проведения «Экспресс-поединков» по авторской технологии Владимира Тарасова

Ситуации для «Экспресс-поединков»

Социальное пространство, в котором разворачивается «Экспресс-поединок», задается какой-либо короткой управленческой ситуацией конфликтного характера, содержащей указания на основных действующих лиц, на их действия, приведшие к данному конфликту. Ситуация завершается фразой одного из участников. В ситуации для «Экспресс-поединка» фигурируют только две роли.

Игроки будут играть по очереди роль того участника ситуации, который произносит заключительную фразу текста ситуации, начиная поединок с произнесения именно этой фразы. Также по очереди они будут отвечать на заданную в ситуации реплику. Краткое письменное описание ситуации выдается всем участникам до начала поединка.

Участники «Экспресс-поединков»

В «Экспресс-поединках» есть игроки, судьи, зрители и ведущий.

- **Игроки** – это участники, которые будут вести диалог в поединке. В каждом поединке 2 игрока. Они ведут диалог, стоя за игровым столом друг напротив друга.
- **Судьи** – это пять участников, находящиеся в коллегии «Отправляющие на переговоры», выбирающие первого или второго игрока по результатам поединка, исходя из своей судейской роли. Судьи наблюдают за поединком, по завершении которого по просьбе ведущего все одновременно голосуют, затем по очереди кратко объясняют свой выбор.
- **Зрители** – участники, которые наблюдают за поединком, но никак в нем не участвуют.
- **Ведущий (арбитр)** – человек, обладающий необходимыми знаниями и умениями для проведения «Экспресс-поединков». Он организует проведение «Экспресс-поединка», следит за выполнением правил. На официальном соревновании ФУБ кандидатура арбитра должна быть утверждена Арбитражем ФУБ. Рекомендуется не менее чем за 3 месяца до проведения официального турнира обратиться по этому вопросу в Арбитраж ФУБ.

Подготовка к экспресс-поединку

До начала поединка ведущий организует подготовку всех участников к поединку и проверяет готовность к проведению поединков:

- игроки выбраны и готовятся к поединку,
- судьи выбраны, заняли свои места и знакомятся с ситуацией,
- зрители заняли свои места и знакомятся с ситуацией предстоящего поединка,
- материально-техническая база готова:
 - часы выставлены в нужное положение,
 - карточки с номерами 1, 2 на столе для игроков в рабочем состоянии,
 - комплекты для голосования судей (карточки с номерами 1,2) находятся на судейских столах – по одному комплекту для каждого судьи.

Материально-техническая база

Для проведения экспресс-поединков организатору необходимо подготовить следующую материально-техническую базу.



Игровая площадка — место, где во время поединка находятся игроки. Игроки сидят за столом или стоят друг напротив друга.

На столе должны находиться **часы с таймером** – шахматные механические, электронные или виртуальные (на экране небольшого сенсорного устройства). Ведущий должен уметь ими пользоваться. Часы должны стоять так, чтобы оставшееся время хорошо могли видеть игроки, зрители и ведущий. Перед началом поединка ведущий делает необходимые установки на часах.

На игровом столе должны стоять **две карточки с номерами игроков** – одна карточка с номером 1 на обеих сторонах и одна карточка с номером 2 на обеих сторонах. Карточки должны быть такие, чтобы их хорошо видели все судьи.

Место для судейской коллегии – стол, за которым будут сидеть судьи. Место должно быть устроено так, чтобы все судьи хорошо видели и слышали то, что происходит на игровой площадке во время поединка. На судейском столе находится **табличка с названием судейской коллегии** – «Отправляющие на переговоры».

Возле каждого судьи должен находиться **комплект для голосования** – одна карточка с номером 1 на обеих сторонах, и одна карточка с номером 2 на обеих сторонах. Карточки должны быть такие, чтобы их хорошо было видно игрокам, ведущему, зрителям.

До начала поединков должен быть распечатан **комплект ситуаций** – каждому участнику (включая зрителей) по одному письменному комплекту. Остальное оборудование обеспечивается по необходимости - для того, чтобы всем было хорошо видно, слышно и удобно (микрофоны, видеотрансляция, места для зрителей, стол для ведущего и/или его помощников и пр.)

Ход экспресс-поединка

Проверка готовности к экспресс-поединку

По завершении времени на подготовку ведущий приглашает всех участников для проведения поединка.

- Судьи занимают места за столом судейской коллегии. Ведущий должен убедиться, что все судьи заняли свои места, и каждый имеет свой комплект карточек для голосования.
- Игроки занимают место на игровой площадке. Ведущий должен убедиться, что часы выставлены для начала поединка (по 1 минуте на каждый раунд), и игроки готовы начать поединок (ведущий задает игрокам вопрос о готовности).

Жеребьевка первого хода

Ведущий объявляет начало поединка, называет игроков, принимающих в нем участие.

Ведущий читает вслух текст ситуации предстоящего поединка.

Ведущий предлагает игрокам разыграть право первого хода. Для этого он берет в руки карточки с номерами 1 и 2 (со стола или отдельный комплект), прячет их за спину, держа одну карточку в одной руке, другую – в другой, и предлагает кому-то из игроков выбрать руку.

В зависимости от жеребьевки, ведущий объявляет, кто из игроков в этом поединке будет номером 1, кто – номером 2. В первом раунде игрок 1 будет играть роль того участника ситуации, который произносит заключительную реплику ситуации, игрок 2 будет играть вторую роль, начиная диалог с ответа на заданную в ситуации и произнесенную игроком 1 фразу. Во втором раунде игроки поменяются ролями. На игровом столе рядом с каждым игроком ставится карточка с его номером (1 или 2).

Начало раунда

Ведущий запускает часы и игрок номер 1 начинает поединок, произнеся заключительную фразу ситуации. Эту фразу он произносит дословно, не имеет права её изменять и дополнять даже в мелочах. После того, как фраза сказана, игрок 1 ничего к ней не добавляет и дожидается игрока 2. Игрок 2 ему отвечает – начался экспресс-поединок, который состоит из двух раундов по 1 минуте.



Через 1 минуту после начала экспресс-поединка ведущий объявляет: «Время, переход хода». Запускается время второго игрока. Теперь игрок 2 произносит заключительную фразу ситуации, игрок 1 отвечает – начался второй раунд, который завершается через 1 минуту.

В отличие от классических управленческих поединков, в экспресс-поединках нет свободных переходов хода со сменой ролей (только одна смена ролей через 1 минуты), нет секундантов, пауз и протестов.

Завершение экспресс-поединка

Когда время экспресс-поединка завершилось, ведущий объявляет – «ПОЕДИНОК ЗАВЕРШЕН, СПАСИБО». Игроки могут пожать другу руки. Они присаживаются за игровой стол, и остаются на игровой площадке в ожидании голосования судей и комментариев.

После экспресс-поединка

Проверка готовности к голосованию

После объявления о завершении экспресс-поединка, ведущий обращается к судьям с вопросом о готовности к голосованию. Он просит продемонстрировать каждого судью свою готовность, но не поднятием карточки (это должны сделать все судьи одновременно), а тем, чтобы посмотреть на ведущего. Ведущий дожидается готовности каждого судьи проголосовать (т. е. каждый судья принял индивидуальное внутреннее решение, какую карточку он поднимет), – для чего он должен встретиться взглядом с каждым судьей.

Судьи за столом могут между собой общаться – как в паузах, так и в момент подготовки к голосованию. Но каждый судья принимает свое собственное решение.

Голосование судей

По просьбе ведущего все судьи одновременно голосуют – каждый поднимает или карточку 1, или карточку 2. Не проголосовать судья не может.

Судейство экспресс-поединков осуществляется 5 (пятью) судьями, которые находятся в коллегии «Отправляющие на переговоры». Они смотрят на происходящее с точки зрения человека, которому необходимо доверить провести переговоры одному из коллег вместо себя. Они оценивают способность к перехвату и удержанию управления в переговорах, когда на первый план выступает умение продвинуть вперед защищаемые интересы, максимально сузив при этом зону конфликта с другой стороной. Их волнует, насколько участники сильны как переговорщики, готовы ли они к ведению переговоров в жесткой и конфликтной ситуации:

- умеет ли участник строить адекватную картину мира, эффективно воздействовать на картину мира партнера
- достаточно ли этически совершенен
- умеет ли вести позиционную борьбу и располагаться на выгодной местности
- умеет ли различать «пустое» и «твердое», находить уязвимые места в позиции другого
- способен ли вести деловую борьбу «здесь и сейчас» с достаточной психологической силой, скоростью, точностью
- способен ли обходить ловушки, не поддаваться страстям и разглядывать победу
- можно ли ему доверить ведение переговоров в жестких условиях
- умеет ли держать свою цель и т. д.

Объявление результатов голосования и победителя

Ведущий подсчитывает количество карточек за игрока 1 и за игрока 2, объявляет счет, называет и поздравляет победителя. Счет может быть 5:0, 4:1 или 3:2. Ничьей быть не может.



Никто из судей не имеет право заявить, что он «по ошибке поднял не ту карточку» с тем, чтобы объявленный счет был пересмотрен. Даже если кто-либо из судей, действительно, ошибся, заявлять об этом и пересматривать результаты поединка категорически запрещено.

Комментарии судей

Судьи начинают комментарии со слов: «Я бы отправил на переговоры игрока номер... , потому что...»

Далее судьи дают краткие комментарии, объясняя свое решение, указывая мотивы, побудившие их отдать голос за этого участника.

Ведущий заранее объявляет регламент (длительность по времени) судейских комментариев и далее следит за соблюдением этого регламента.

Комментарии ведущего

Ведущий (арбитр) дает свои комментарии к поединку только в тренировочных форматах. На официальных турнирах ФУБ ведущий свои комментарии к поединкам не произносит.

Переход к следующему экспресс-поединку

После завершения комментариев судей (или ведущего – в тренировочных форматах) ведущий объявляет дальнейший регламент (перерыв, приглашение на следующий поединок, замены в судейской коллегии и пр.)